

**EXERCICE N°1:**

Ecrire un programme nommé **exercice1** qui permet de:

- Saisir des nombres complexes dans un fichier dont le nom physique est "c:\cpx.fch".

**Remarque :** La fin de la saisie est possible si on répond N (NON) à la question "Continuer(O/N) ?".

- Saisir aussi un nombre complexe et le nommer C.

- Lire un nombre complexe du fichier "cpx.fch" et faire son addition avec le nombre complexe C.

- on veut écrire le résultat du calcul dans deux fichiers de cette manière:

Dans le fichier qu'on nommera "c:\RL.fch", on mettra la partie réelle de chaque addition.

Dans le fichier qu'on nommera "c:\IMG.fch", on mettra la partie imaginaire de chaque addition.

- Afficher le contenu de "RL.fch" ainsi que le contenu de "IMG.fch".

**EXERCICE N°2 :**

Ecrire un programme nommé **exercice2** qui permet de:

- Saisir des nombres entiers dans un fichier dont le nom physique est "c:\nb1.fch".

**Remarque:** le nombre d'entiers ne doit pas dépasser 150.

- Lire et transférer les nombres de ce fichier dans un tableau unidimensionnel T.

- A partir du tableau T, on veut placer les nombres positifs et les nombres négatifs dans deux fichiers séparément et qui ont comme noms physique respectifs "c:\positifs.fch" et "c:\negatifs.fch".

- Afficher le contenu de positifs.fch et aussi celui de negatifs.fch.

**EXERCICE N°3:**

Ecrire un programme nommé **exercice3** qui permet de:

- Saisir des nombres entiers dans un fichier dont le nom physique est "c:\nb1.fch".

**Remarque :** La fin de la saisie est possible si on répond N (NON) il la question "Continuer(O/N) ?".

- Saisir aussi n nombres d'entiers dans un tableau unidimensionnel T (avec n compris entre 1 et 100).

- Lire un entier du fichier "nb1.fch" et vérifier son existence dans le tableau T.

- Dans un autre fichier nommé "c:\nb2.fch", on veut écrire le résultat de la recherche de la manière suivante:

- la valeur de l'entier à chercher.
- un message indiquant son existence exemples de message:  
"se trouve dans le tableau" si l'entier y est  
"ne se trouve pas dans le tableau" dans le cas contraire.

- Afficher le contenu de nb2.fch

**EXERCICE N°4 :**

Ecrire un programme nommé **Exercice4** qui permet de:

- Saisir des nombres entiers dans un fichier dont le nom physique est "c:\nb.fch".

**Remarque :** La fin de la saisie est possible si on répond N (NON) a la question "Continuer(O/N) ?".

- Saisir aussi n nombres d'entiers dans un tableau unidimensionnel T (avec n compris entre 1 et 100).

- Lire un entier du fichier "nb.fch" et calculer le nombre de ses diviseurs dans le tableau T.

- Dans un autre fichier nommé "c:\divis.fch", on veut écrire le résultat du calcul de la manière suivante:

- la valeur de l'entier
- un message indiquant le nombre de ses diviseurs.

Exemples de message:

"a 5 diviseurs dans le tableau" dans le cas ou on a 5 diviseurs

"n'a aucun diviseur dans le tableau" dans le cas où l'entier n'a pas de diviseur dans le tableau.

- Afficher le contenu de divis.fch

**EXERCICE N°5:**

Soit un fichier nommé « Voiture.dat » dont la structure est définie comme suit :

- Immatriculation : chaîne
- Marque : chaîne
- Date de mise en circulation : composée de trois parties entières (jour/mois/année)
- Nombre de chevaux : entier non signé

On souhaite :

- 1) Remplir le fichier « Voiture.dat ».

**Remarque :** La fin de la saisie est possible si on répond N (Non) à la question ‘‘Continuer(O/N)’’ ?

- 2) Afficher la liste des voitures.
- 3) Saisir une marque d’une voiture.
- 4) Chercher puis afficher un message indiquant si cette marque existe ou non, si elle existe afficher le nombre de voitures ayant cette marque.

**Décomposer ce problème en modules et analyser le programme principal ainsi que chacun des modules proposés.**

**EXERCICE N°6:**

Soit un fichier nommé « clients.dat » dont la structure est définie comme suit :

- Code banque : 5 caractères
- Code guichet : 5 caractères
- Numéro client : 11 caractères
- Clef RIB : 2 caractères
- Nom
- Numéro compte

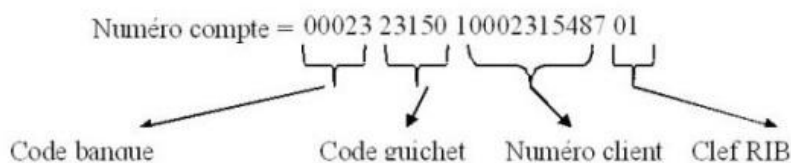
On souhaite :

- 1) Remplir le fichier « clients.dat ».

**Remarques:**

Un numéro de compte bancaire est valide s’il est composé de 23 chiffres.

Exemple :



La fin de la saisie est possible si on répond N (Non) à la question ‘‘Continuer(O/N)’’ ?

- 2) Afficher la liste des clients.
- 3) Saisir le numéro de compte d’un client.
- 4) Chercher puis afficher un message indiquant si ce client existe ou non, s’il existe afficher son nom.

**Décomposer ce problème en modules et analyser le programme principal ainsi que chacun des modules proposés.**